# Bedoeld voor

* Team
* Opdrachtgever

# Voorblad

* Beetje zakelijk

# Inhoudsopgave

* Moet gegenereerd zijn

Inhoud

[Voorblad 1](#_Toc525559097)

[Inhoudsopgave 1](#_Toc525559098)

[Inleiding 1](#_Toc525559099)

[Doelstellingen 1](#_Toc525559100)

[Betrokkenen 1](#_Toc525559101)

[Benodigdheden 1](#_Toc525559102)

[Takenlijst 2](#_Toc525559103)

[Planning(verplicht) 2](#_Toc525559104)

[Risico’s 3](#_Toc525559105)

[Project grenzen(wat doen we niet) 3](#_Toc525559106)

# Inleiding

* Kort en bondig
* Wie heeft de opdracht gegeven,
* Wat is de opdracht,
* niet meer dan 60 woorden,
* hoe is de vraag ontstaan,

# Doelstellingen

* Alle doelstellingen die uit de opdracht blijken in een omschrijvende vorm
* wat zijn de problemen
* wat zijn de oplossingen die we bouwen

# Betrokkenen

* met wie heb ik te maken
  + de opdrachtgever
  + de project leider
  + de applicatie ontwikkelaar

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| John | Opdrachtgever | john@gmail.com |
| Ik | Applicatie ontwikkelaar | ik@mijnbedrijf.nl |
| Collega | Projectleider | collega@mijnbedrijf.nl |

# Benodigdheden

* Mag in bullets
* Voorbeeld
  + Computer
    - minimaal i5 processor
    - minimaal 4gb ram
    - windows10
    - toetsenbord en muis
  + Software voor het inrichten van een ontwikkelomgeving
  + Office pakket
  + Internet verbinding
  + Content
  + werkplek met kantoor inrichting
    - notitieblok met pen
  + mogelijkheid om back-ups te maken
  + visio/draw.io

# Takenlijst

* Ontwerpen van de applicatie
  + Programma van eisen
    - Afstemmen met klant
    - Maken van het programma van eisen
  + Dit projectplan.
    - Schrijven van project plan
    - Afstemmen met de opdrachtgever
    - Eventueel herschrijven
  + Functioneel ontwerp.
    - Functioneel ontwerp schrijven
    - Afstemmen met de opdrachtgever
    - Eventueel herschrijven
  + Technisch ontwerp.
    - Technisch Ontwerp schrijven.
    - Afstemmen met projectleider
    - Eventueel herschrijven van het technisch ontwerp
  + Beschrijving van de ontwikkel omgeving.
    - Inventariseren van hard en software
    - Instaleren en configureren van de ontwikkel omgeving
    - Configuratie overzicht
* Realiseren van de applicatie
* Implementeren
* Onderhoud en Beheren

# Planning(verplicht)

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Taak | Begin Datum | Begin Tijd | Eind datum | Eind Tijd | Duur | Betrokkenen |
| Project plan schrijven, |  |  |  |  | 1 uur | Jij zelf |
| Projectplan toelichten en eventueel aanpassen |  |  |  |  | 0.5 uur | Jij zelf  Opdrachtgever |
| Functioneel ontwerp schrijven |  |  |  |  |  |  |
| Functioneel ontwerp toelichten en eventueel aanpassen |  |  |  |  |  |  |
| Technisch ontwerp schrijven |  |  |  |  |  |  |
| Technisch ontwerp toelichten en eventueel aanpassen |  |  |  |  |  |  |
| Ontwikkel omgeving opzetten |  |  |  |  |  | Jij zelf |
| Ontwikkel omgeving presenteren |  |  |  |  |  | Jij zelf  Projectmanager |

# Risico’s

Je geeft aan wat de showstoppers kunnen zijn voor het project

|  |  |
| --- | --- |
| **Risico** | **Maatregel** |
| Data wordt niet geleverd | Snel vragen van de data aan de opdrachtgever |
| Probleem kan niet direct opgelost worden | Projectleider op de hoogte stellen |
|  |  |

# Project grenzen(wat doen we niet)

* Voorbeeld
  + Beheren van de content.
  + Beheren van de applicatie.
  + Niet verantwoordelijk voor het online houden van de applicatie.
  + Niet verantwoordelijk voor de content van de applicatie.
  + We vervaardigen geen grafisch materiaal en passen het niet aan.